

REGULAMIN TURNIEJU

DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA MATCH PLAY KLUBU MG&CC

1. Uprawnieni do gry w turnieju

Uprawnieni do udziału w turnieju są zawodnicy Klubu MG&CC, którzy opłacili prawo do gry na polu golfowym MG&CC za 2020 rok lub wykupili dzienne green fee oraz posiadający aktualny handicap PZG. Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do przyjęcia lub odrzucenia któregośkolwiek zgłoszenia bez podania przyczyny.

2. Turniej

Regulamin:

W turnieju obowiązują reguły R&A St. Andrews LTD. z uwzględnieniem reguł lokalnych MG&CC.

Turniej rozgrywany będzie na 18 dołkowym polu golfowym MG&CC w formacie **Match Play netto**. Zawodnicy przed rozpoczęciem każdego meczu zobowiązani są odebrać kartę meczu w recepcji klubu, na której będą znajdowały się informacje odnośnie PAR każdego dołka uwzględniający HCP zawodnika. Dla uproszczenia stosujemy handicap gry zaokrąglamy do pełnych liczb (zawodnik z HCP 10,2 będzie grał z HCP 10, a zawodnik z HCP 10,5 będzie grał z HCP 11). Maksymalny handicap 36,0.

Zgłoszenia:

Do 15 lipca 2020 r. mailem do organizatora lub w Recepcji Klubu można zgłaszać 6 osobowe drużyny. Zgłoszenie powinno zawierać:

- nazwę drużyny,
- kapitana drużyny,
- wykaz zawodników

W trakcie trwania rozgrywek nie będzie możliwości zgłaszania zawodników rezerwowych lub dokonywania zmian. Drużyna 6 osobowa zawiera 2 graczy rezerwowych. Podczas każdej rundy turnieju w drużynie będzie grało 4 graczy wyznaczonych przez Kapitana drużyny.

W turnieju może wziąć udział maksymalnie 6 drużyn 6 osobowych (36 zawodników). O zakwalifikowaniu do Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.

Turniej składa się z 5 rund. Każda drużyna rozegra mecz przeciwko pozostałym drużynom. Mecz składa się z 2 meczy indywidualnych Match Play netto oraz jednego meczu w formacie Four Ball. O rozstawieniu zawodników do poszczególnych meczy decydują Kapitanowie drużyn przekazując sobie ustnie (lub pisemnie) jak rozstawili zawodników. Zawodnicy będą mieli czas – zgodnie z poniższym terminarzem na rozegranie meczu i poinformowanie o wyniku Kapitanów swoich drużyn.

Turniej będzie rozgrywany w ciągu tygodnia od poniedziałku do piątku. Rozgrywanie turnieju w soboty i niedziele nie jest możliwe.

Do rozegrania pojedynku będzie niezbędne zarezerwowanie w klubie tee time. Na tej podstawie organizator przygotowuje karty gry.

W przypadku remisu Drużyny obowiązuje dogrywka w formacie Four Ball na 18 dołkach lub do ostatecznego rozstrzygnięcia.

Obowiązki Kapitana:

- Najpóźniej do godziny 10:00 w sobotę (pierwszy dzień po każdej rundzie) **Kapitanowie drużyn** przekazują organizatorowi skład drużyny na kolejną rundę.

RUNDA nr ...	
Nazwa drużyny	
Zawodnik 1	S1
Zawodnik 2	S2
Zawodnik 3	FB
Zawodnik 4	

- Najpóźniej o 21:00 w sobotę (pierwszy po każdej rundzie) **Organizator** ogłasza składy poszczególnych drużyn na kolejną rundę.

RUNDA nr ...						
Nazwa drużyny		Wynik	Wynik	Nazwa drużyny		Tee Time Dzień / godzina
Zawodnik 1	S1			S1	Zawodnik 1	
Zawodnik 2	S2			S2	Zawodnik 2	
Zawodnik 3	FB			FB	Zawodnik 3	
Zawodnik 4		Zawodnik 4				

- Najpóźniej do 24:00 w niedzielę (drugi dzień po każdej rundzie) **Kapitan drużyny**, który jest gospodarzem meczu (na karcie meczu drużyna znajdująca się po lewej stronie karty) przekazuje do organizatora drogą mailową informację zawierającą dzień oraz godzinę rozpoczęcia zaplanowanych poszczególnych meczy,
- Niestawienie się drużyny lub zawodnika w wyznaczonym terminie skutkuje poddaniem danego meczu.
- **Zawodnicy** przed rozpoczęciem gry zobowiązani są do odebrania z Recepcji Klubu karty oraz oddania poprawnie wypełnionej i podpisanej karty po zakończonym meczu. Jednocześnie zdjęcie kart zawodnicy przesyłają swoim kapitanom, a ci organizatorowi. Wyniki wprowadza Organizator.

- Najpóźniej do godziny 22:00 w piątek kończący daną rundę **Kapitanowie drużyn** przekazują organizatorowi komplet wyników rozegranych meczów w formie pisemnej – mailowo lub na grupie z wynikami w aplikacji WhatsApp zgodnie z poniższym wzorem:

Nazwa drużyny		Wynik	Wynik	Nazwa drużyny	
Zawodnik 1	S1			S1	Zawodnik 1
Zawodnik 2	S2			S2	Zawodnik 2
Zawodnik 3	FB			FB	Zawodnik 3
Zawodnik 4					Zawodnik 4

Punktacja:

Zawodnik (lub para FB), który wygra swój mecz zdobywa punkty dla drużyny. W przypadku wygranej 1 pkt, a remisu 0,5 pkt. Przegrywający Zawodnik MP lub para FB nie otrzymują punktów.

Dopuszcza się rozegranie meczów między zawodnikami na 9 dołkach. W tym przypadku obaj zawodnicy (lub obie pary) muszą wyrazić taką wolę. W przypadku, gdy jeden z zawodników lub jedna z par chce rozegrać mecz na 18 dołkach uznaje się, że mecz ma się odbyć na 18 dołkach.

Terminarz:

Zawody mogą odbywać się w dniach tygodnia poniedziałek-piątek.

Terminarz dla 6 drużyn

I runda - od 20-07 do 31-07 (wyniki i składy na następną rundę do 02-08)

II runda - od 03-08 do 14-08 (wyniki i składy na następną rundę do 16-08)

III runda - od 17-08 do 28-08 (wyniki i składy na następną rundę do 30-08)

IV runda - od 31-08 do 11-09 (wyniki i składy na następną rundę do 13-09)

V runda - od 14-09 do 29-09

Nagrody

Turniej ma formę sportowo/rekreacyjno/integracyjną z elementami rywalizacji drużynowej. Głównym celem turnieju jest przybliżenie uczestnikom formuły Match Play (w jakiej rozgrywane są Klubowe Drużynowe MP). Drużyna, która na koniec sezonu zdobędzie najwięcej punktów zdobędzie **Puchar przechodni** oraz tytuł **Drużynowego Mistrza Match Play MG&CC**.

3. Opłaty turniejowe

Wpisowe 200 pln od drużyny (10plnx4osx5meczy) Kapitanowie wpłacają organizatorowi w dniu zgłoszenia drużyny.

4. Organizator Turnieju

- Stowarzyszenie MG&CC
- Organizator - Radosław Wojtkiewicz
tel. 661 992 342 radek.wojtkiewicz@gmail.com
- Organizator wspierający – Kazimierz Mitukiewicz
tel. 601 652 451 kazimierz.mkm@hot.pl

Postanowienia końcowe

1. Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.
2. Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie jeżeli zajdzie uzasadniona potrzeba. Wszelkie interpretacje zapisów Regulaminu należą wyłącznie do kompetencji Organizatora.
3. Gracze turnieju **Match Play MG&CC** nie mają pierwszeństwa nad innymi graczami, którzy grają na polu wg. ustalonych w klubie tee time.
4. Niniejszy regulamin jest opublikowany na stronie www.mazurygolf.pl
5. Drużyna składa się z zespołu 6 graczy. Po wytypowaniu do gry 4 graczy, pozostali gracze z drużyny stają się rezerwowymi na daną rozgrywkę.
6. Gracz rezerwowy może zastąpić gracza podstawowego jeden raz na rundę. Roszadę można wykorzystać nie częściej niż 2 razy na turniej 5 rundowy.
7. Jeśli zawodnikom i kapitanom nie uda się ustalić terminu meczu, to Organizator narzuca termin obligatoryjny do rozegrania meczu. Tym terminem jest ostatni dzień rozgrywki. Niestawienie się zawodników z obu drużyn na mecz oznacza brak punktów dla obu drużyn z tego meczu. W przypadku niestawienia się na jednego zawodnika, takie zachowanie należy traktować jako poddanie meczu. Drużyna zawodnika, który stawił się na mecz wygrywa w stosunku 3&2 czyli zdobywa dla swojej drużyny 3 punkty.
8. Rozegranie meczu w terminie obligatoryjnym może być realizowane przez gracza rezerwowego, z konsekwencjami opisanymi w pkt 6.
9. Przy opracowaniu regulaminu wykorzystano Regulamin opracowany przez Patryka Kowalskiego, Bartłomieja Brzoska i Mariusza Chojnackiego z Tokary Golf Club.